

Eesti Meistrivõistlused löögimängus 2024

Kohalikud reeglid

1. Lahutamatud objektid

(1) Kõik väljaku piiride sees asuvad aiad ja müürid on väljaku lahutamatu osa, millest mängija vabastust ei saa.

2. Aut (Reegel 18.2)

(1) Audi piiriks on sirgjoon maapinnal mis jääb valgete vaiade väljakupoolsete servade vaheline või aiapostide väliste servade vahel.

(2) Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).

(3) Kõik alad väljaspool väljaku piire on aut.

(4) Piiriaiad või kivimüürid määratlevad väljaku piire ning neist ei saa võtta trahvita vabastust. Pall on audis, kui ta asub teisel pool aeda või müüri.

(5) Kohtades, kus piir on määratletud aia või müüriga, on valged vaiad paigaldatud nähtavuse eesmärgil. Need vaiad on teisaldatavad takistused.

(6) 4. ja 13. raja audi piir kulgeb mööda tiigi välimist parempoolset serva.

3. Ebaharilik väljaku seisukord (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

(1) Teisaldamatud tehislikud takistused on: kõik teed, isegi kui need pole kunstkattega, kõik vihmuted, kaugustähised, pingid, pallipesurid, suunaviidad, prügikastid, drenaažikaevud, elektrikapid ja infotahvlid on teisaldamatud takistused (Reegel 16.1).

(2) Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinist värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1).

(3) Alad bunkrites, kus veevool on liiva minema uhtnud ja jätnud sügavad uured, on remondialad.

(4) Remondialad on kruusaga täidetud vaod.

4. Trahvialad (Reegel 17)

(1) Trahviala on tähistatud punaste vaiadega ja/või madalate metallist trahviala tähistega ja/või punast värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid ja/või madalaid metallist trahviala tähiseid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

(2) 17. rajal liivaalal asuva trahviala piir kulgeb mööda kivipalistuse välimist (st edenemisala poolset) serva.

(3) Kui veekogu serv ei ole komitee poolt märgistatud, siis trahviala piir kulgeb mööda veekogu loomulikkult kaldajoont (koht, kus maapind hakkab alla langema, moodustades süvendi).

(4) Kui trahviala värv ei ole komitee poolt määratletud ega märgistatud, on tegu punase trahvialaga.

5. Teisaldatavad tehislikud takistused (Reegel 15.2)

(1) Trahviala vaiad, köie või ketiga ühendatud vaiad.

6. Liivaalad (Waste Areas)

(1) Rahne ja põõsaid sisaldavad spetsiaalselt ettevalmistatud liivased alad, mis asuvad radadel 6., 7. ja 17., on edenemisala osad, mitte bunkrid.

7. Kukatamisalad

(1) Lisavabastusena parempoolsest trahvialast radadel 4. ja 13. võib kukutada palli kukutamisalasse. Kukatamisalad on märgistatud DROP ZONE või DZ. Kukatamisala on vabastuse ala vastavalt reeglile 14.3.

8. Vabastus valelt griinilt

(1) Vale griini hulka kuulub feeri kõrgune ala ümber vale griini, mis on kuni kaks kepipikkust lai. See tähendab, et reegli 13.1f alusel vabastust võttes, peab lähimat täielikku vabastuse kohta määrates võtma täieliku vabastuse sellest alast.

(2) 9. ja 18. raja vahel asuv murukasvandus on vale griin. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).

9. Ajutised teisaldamatud takistused (ATT)

(1) Kohaliku reegli näidis F-23 Ajutised teisaldamatud takistused on kasutusel. ATT on ajutiselt väljakule või selle vahetusse lähedusse konkreetse võistlusega seoses püstitatud rajatis, mida ei saa teisaldada. ATT hulka kuuluvad kõik temaga ühendatud tugikaablid ja/või -postid. ATT välimist serva määratletakse selleks,

et teha kindlaks, kas pall on ATT mõjualas või kas ATT jääb mängija vaatevälja mängujoonel palli ja augu vahel.

10. Ajutised kaablid ja/või juhtmed (nende katted ja/või tugivaiad)

(1) Kohaliku reegli näidis F-22 Ajutised kaablid ja/või juhtmed (nende katted ja/või tugivaiad) on kasutusel. A) Kui need on kinnitamata ja neid saab vabalt liigutada on tegemist teisaldatava tehisliku takistusega ja mängija võib karistuseeta need eemale tõsta (Reegel 15.2). B) Muul juhul on tegemist teisaldamatu tehisliku takistusega millest mängija võib võtta vabastuse järgmiselt:

- i) Pall on edenemisalal või bunkris. Mängija võib võtta vabastuse vastavalt Reeglile 16.1.
- ii) Pall on trahvialas. Reeglit 16.1b on muudetud selliselt, et mängija saab lisavõimalusena võtta trahvita vabastuse segavast teisaldamatust tehislikust takistusest trahvialas, kukutades ja mängides palli vabastuse alast, mis peab olema samas trahvialas kus pall asetseb.

Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus (2 trahvilööki löögimängus või raja kaotus rajamängus).

Peakohtunik: Toomas Murulo tel.: 511 2037

Kohtunik(ud): Tõnis Nõmmik tel.: 516 9761