

# Estonian Junior Tour 2024, III

## Kohalikud reeglid

### 1. Ebaharilik väljaku seisukod (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

- (1) Teisaldamatud tehislised takistused on: kaugusmärgid, katendiga teed, vihmutite kaaned, 18. raja puidust piire, pingid, sillad ja puidust läbipääsuteed liivaalades (Reegel 16.1).
- (2) Kohaliku reegli näidis F-11 Sipelgapesad on mängija valikul kas lahtine risu, mille võib eemaldada reegli 15.1 alusel või remondiala, millest on lubatud võtta trahvita vabastus reegli 16.1 kohaselt.
- (3) Kohaliku reegli näidis F-15 Griinil kasvavad seemned on remondiala, millest mängija saab trahvita vabastuse Reegli 16.1d alusel.

### 2. Trahvialad (Reegel 17)

- (1) Trahvialad on tähistatud punaste vaiadega ja/või punase värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon. Lisaks punaste vaiadega märgistatud trahvialadele on trahvialad ka kõik märgistamata tiigid, kraavid, kuivenduskraavid, meri ja igasugune avatud vee säng on trahvialad, mille piirideks on loomulik kaldajoon (maapind hakkab vee poole langema).

### 3. Teisaldatavad tehislised takistused (Reegel 15.2)

- (1) Trahviala ja remondiala vaiad, „Next tee“ viidad.

### 4. Mängukeelualad

- (1) 4. raja kanarbikualad, mille keskel on sinine vai kollase teibiga, on mängukeelualad. Sealt mängimine on keelatud ning mängija peab võtma trahvita vabastuse reegli 16.1f kohaselt.
- (2) Kohaliku reegli näidis E-8.1 Mustade vaiade ja kõiega tähistatud ala on keskkonnatundlik mängukeeluala ja sinna sisenemine või sealt mängimine on keelatud. **Kui mängukeeluala paikneb trahvialas tuleb mängijal võtta trahvita vabastus reegli 17.2 kohaselt.**

### 5. Bunkrid ja liivaalad

- (1) Liivaala, kus asub reha, on bunker. Ülejäänud liivaalad on edenemisala.

### 6. Eelispäiga reegel

- (1) Kohaliku reegli näidis E-3 Eelispäiga reegel on kasutusel. Palli, mis asub feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud edenemisalal, võib ilma karistusega üles tõsta, puhastada ja ühe korra asetada edenemisalale avatud tulemuskaardi kaugusele palli esialgsest asukohast, kuid mitte lähemale lipule.
- (2) Pall tuleb asetada vastavalt Reeglile 14.2b(2) ja 14.2e.

### 7. Ajutised teisaldamatud takistused (ATT)

- (1) Kohaliku reegli näidis F-23 Ajutised teisaldamatud takistused on kasutusel. ATT on ajutiselt väljakule või selle vahetusse lähedusse konkreetse võistlusega seoses püstitatud rajatis, mida ei saa teisaldada. ATT hulka kuuluvad kõik temaga ühendatud tugikaablid ja/või -postid. ATT välimist serva määratletakse selleks, et teha kindlaks, kas pall on ATT mõjualas või kas ATT jääb mängija vaatevälja mängujoonel palli ja augu vahel.

### Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

### Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus 2 trahvilööki või raja kaotus rajamängus.

Kohtunik: Ott Koobas +372 5565 9770

# Estonian Junior Tour 2024, III

## Local Rules

### 1. Abnormal Course Conditions (Including Immovable Obstructions) (Rule 16)

- (1) All distance marking stakes, surfaced paths and roads, all sprinklers, drainage grates, wooden retaining wall on hole 18 near and around the green, benches, wooden paths (including in waste areas), and bridges are immovable obstructions (Rule 16.1).
- (2) Model Local Rule F-11 Ant hills on the course are at the player's choice either loose impediments that may be removed under Rule 15.1 or ground under repair from which free relief is allowed under rule 16.1.
- (3) Model Local Rule F-15 Mushrooms that are attached on the putting green are ground under repair from which free relief is allowed under Rule 16.1d.

### 2. Penalty areas (Rule 17)

- (1) Penalty areas are defined by red stakes and/or line. When both stakes and line is used, marking line applies. Additionally, any unmarked pond, ditch, drainage, sea, or bed of any other open water body is treated as red penalty area. The natural break defines the margin.

### 3. Movable obstructions (Rule 15.2)

- (1) "Next tee" signs, penalty area and GUR stakes.

### 4. No Play Zones

- (1) Heather areas on hole 4 defined by painted blue line and marked with blue stakes are No Play Zones. If a player's ball is in a No Play Zone, the ball MUST NOT be played as it lies, and the player MUST take free relief under Rule 16.1f. If a player's ball is in that No Play Zone, the ball MUST NOT be played as it lies, and the player MUST take free relief under Rule 16.1f, whereas the player may drop a ball in a dropping zone (marked with white painted line and DZ),
- (2) Model Local Rule E-8.1 The area marked with black stakes and rope is an environmentally sensitive No Play Zone and entering that area or playing from there is not allowed. **If a No Play Zone is within penalty area, a player must take a penalty relief under Rule 17.2.**

### 5. Bunkers and sand (waste) areas

- (1) Sand areas with rakes therein are bunkers. All other sand areas are parts of general area.

### 6. Preferred Lies

- (1) Model Local Rule E-3 Preferred Lies Rule. A ball in the general area, cut to fairway height or less, may be lifted, cleaned, and placed once within one open score card of the ball's original spot on the general area without penalty, but not nearer the hole.
- (2) The ball must be placed in accordance with Rule 14.2b(2) and 14.2e.

### 2. Temporary Immovable Obstructions (TIO)

- (1) Model Local Rule F-23 Temporary Immovable Obstructions is in effect. TIO is a structure that is temporarily added on or next to the course, usually for a particular competition, and is fixed or not readily movable. TIOs include any supporting guy wires connected to them. The outermost edge of the TIO is used in determining whether a ball is under the TIO or whether the TIO is on the player's line of sight between the ball and the hole.

### Suspension of Play (Rule 5.7). The following signals are used to suspend and resume play:

- Immediate suspension due to an approaching danger: 1 prolonged signal;
- Suspension due to a non-dangerous situation: 3 consecutive signals;
- Resumption of play: 2 consecutive signals;
- Note! If play is suspended due to an approaching danger, all practice areas are immediately closed too.

**Breach of local rules is a general penalty (2 strokes penalty in Stroke Play or loss of a hole in Match Play).**

Referee: Ott Koobas +372 5565 9770