

Estonian Senior Open 2024 (White Beach Golf)

Kohalikud reeglid

1. Aut (Reegel 18.2)

- (1) Audi piiriks on valgete vaiade väljakupoolsete servade vaheline sirgjoon maapinnal. Radadel 1, 4 ja 5 paremas ääres on audi piiriks tee väljakupoolne äär.
- (2) Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).

2. Ebaharilik väljaku seisukod (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

- (1) Teisaldamatud tehislised takistused on: kõik kaugusmärgid, kõik teed, pingid, tii-alade kõrval olevad rajakaardid, pallipesurid, vihmutite ja kaevude kaaned, sillad, elektrikapid (Reegel 16.1).
- (2) Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinise värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1).

3. Trahvialad (Reegel 17)

- (1) Trahvialad on tähistatud punaste vaiadega ja/või punase värviga. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

4. Teisaldatavad tehislised takistused (Reegel 15.2)

- (1) Trahviala vaiad, köie või ketiga ühendatud vaiad.

5. Mängukeelualad

- (1) Kohaliku reegli näidis E-10 Noorte puude kaitse. Siniste vaiadega märgistatud noored puud on mängukeelu alad. Kui mängija pall asub edenemisalal ning selliselt märgistatud puu otsas või juures või kui selline puu segab mängija swingi või asendi sisse võtmist, peab mängija võtma trahvita vabastuse vastavalt reeglile 16.1f. Kui mängija pall asub trahvialas ning selliselt märgistatud puu segab mängija swingi või asendi sisse võtmist, peab mängija võtma trahviga vabastuse vastavalt reeglile 17.1e või trahvita vabastuse vastavalt reeglile 17.1e(2).

6. Varupall trahviala korral

- (1) Kohaliku reegli näidis B-3 Varupall trahviala korral. Kui mängijal pole kindlust, kas ta pall on trahvialas või mitte, siis võib mängida varupalli vastavalt reeglile 18.3, mida on muudetud järgnevalt: Mängides varupalli, võib mängija rakendada trahv- ja-korduslööök vabastust vastavalt reeglile 17.1d(1), või lipusuunas-tagasi vabastust (reegel 17.1d(2)) või punase trahviala korral kaks kepipikkust kõrvale vabastust (reegel 17.1d(3)). Kui varupall on korra löödud, siis reeglit 17.1 enam algsele pallile rakendada ei saa. Et otsustada, millal varupall muutub mängus olevaks palliks või millal varupall tuleb hüljata, rakendatakse reegleid 18.3c(2) ja 18.3c(3) alljärgnevalt: Kui algne pall leitakse 3-minutilise otsimisaja jooksul trahvialas, siis võib mängija jätkata a) algse palliga nii nagu see trahvialas asub ja varupalliga tehtud löögid ning trahvid ei lähe arvesse, või b) varupalliga ning sellisel juhul on algset palli keelatud mängida. Kui algset palli ei leita 3-minutilise otsimisaja jooksul, siis muutub varupall mängus olevaks palliks.

7. Ajutised teisaldamatud takistused (ATT)

- (1) Kohaliku reegli näidis F-23 Ajutised teisaldamatud takistused on kasutusel. ATT on ajutiselt väljakule või selle vahetusse lähedusse konkreetse võistlusega seoses püstitatud rajatis, mida ei saa teisaldada. ATT hulka kuuluvad kõik temaga ühendatud tugikaablid ja/või -postid. ATT välimist serva määratletakse selleks, et teha kindlaks, kas pall on ATT mõjualas või kas ATT jääb mängija vaatevälja mängujoonel palli ja augu vahel.

8. Ajutised kaablid ja/või juhtmed (nende katted ja/või tugivaiad)

- (1) Kohaliku reegli näidis F-22 Ajutised kaablid ja/või juhtmed (nende katted ja/või tugivaiad) on kasutusel. A) Kui need on kinnitamata ja neid saab vabalt liigutada, on tegemist teisaldatava tehislise takistusega ja mängija võib karistuseta need eemale tõsta (Reegel 15.2). B) Muul juhul on tegemist teisaldamatu tehislise takistusega millest mängija võib võtta vabastuse järgmiselt:
 - i) Pall on edenemisalal või bunkris. Mängija võib võtta vabastuse vastavalt Reeglile 16.1.
 - ii) Pall on trahvialas. Reeglit 16.1b on muudetud selliselt, et mängija saab lisavõimalusena võtta trahvita vabastuse segavast teisaldamatust tehislikust takistusest trahvialas, kukutades ja mängides palli vabastuse alast, mis peab olema samas trahvialas kus pall asetseb.

Mängu katkestamine (Reegel5.7). Järgnevid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus 2 trahvilööki või raja kaotus rajamängus.

Peakohtunik: Lembit Sammel +37256460381

Kohtunik: Ramil Pärdi +3725044756