



KINNITATUD
EMSL Jõud juhatuse koosolekul 13.mail 2014.a.

14. Eestimaa suvemängud

Juhend

I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väarikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude, rahvusvaheliste spordiorganisatsioonide ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Tõsta Eesti mainet sportliku riigina nii kodu- kui välismaal.
6. Anda välisvõistlejatele võimalus tutvuda Eesti riigiga spordi ja kultuuri vahendusel.
7. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel:
 - 1) parimad maakonnad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises CSP, petangis, juhtide võistluses, meeste korvpallis, naiste korvpallis, meeste käsipallis, poiste jalgpallis 7x7, tüdrukute jalgpallis 7x7, õhkrelvadest laskmises, judos, tõstmises, sangpommi võistluses, ratsutamise takistussõidus, rallisprindis ning arvestuslikuna meeste võrkpallis, naiste võrkpallis ning mälumängus;
 - 2) parimad linnad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises CSP, petangis, juhtide võistluses, meeste võrkpallis, naiste võrkpallis, mälumängus ning tennisel;
 - 3) parimad vallad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises CSP, petangis, juhtide võistluses, meeste võrkpallis, naiste võrkpallis, mälumängus ning köieveos.
8. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
 - 1) parimad maakonnad kahes grupis: üle 40 000 elaniku ja kuni 40 000 elanikku;
 - 2) parimad linnad kahes grupis: üle 10 000 elaniku ja kuni 10 000 elanikku;
 - 3) parimad vallad kahes grupis: üle 2 000 elaniku ja kuni 2 000 elanikku.

Maakondade ja omavalitsuste elanike arvu aluseks võetakse andmed seisuga 1.jaanuar 2015 (<http://portaal.ell.ee/1449>). Vallasisese linna osalemisel arvestatakse elanike arvu vallasisese linna territooriumil.

II. Aeg ja koht

14. Eestimaa suvemängud viiakse läbi **10.-12.juulil 2015.a. Kuressaares** ja Saaremaal.

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Mängude ettevalmistamist ja üldjuhtimist teostab korraldustoimkond koos Eestimaa Spordiliidu Jõud, Kuressaare Linnavalitsuse, Kuressaare Spordikeskuse ning Saaremaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.
3. 14. Eestimaa suvemängud toimuvad Eesti Olümpiakomitee egiidi all.

IV. Osavõtjad

1. Mängudest lubatakse osa võtma kõikide Eesti maakondade, linnade ja valdade võistkondi mängude kavas olevatel ja nendele ettenähtud spordialadel ühe võistkonnaga, kui spordiala juhendis ei ole määratletud teisiti.
2. Maakondade võistkonnad moodustatakse antud maakonna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud maakonnas registreeritud spordiklubide sportlastest.
3. Linnade võistkonnad moodustatakse antud linna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud linna spordiklubides registreeritud sportlastest.
Linnade arvestuses lubatakse osaleda ka vallasisestel linnadel.
4. Valdade võistkonnad moodustatakse antud valla territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud valla spordiklubides registreeritud sportlastest.
5. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe maakonna/omavalitsuse/võistkonna eest.
6. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased. Välisriikide sportlased omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
7. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

Spordiala	Maakondadele	Linnadele	Valdadele	Väliskülalistele
kergejõustik	x	x	x	x
jalgrattakross	x	x	x	x
orienteerumine	x	x	x	x
jahilaskmine CSP	x	x	x	x
petank	x	x	x	x
juhtide võistlus	x	x	x	
korvpall, mehed	x			x
korvpall, naised	x			x
käsi­pall, mehed	x			x
jalgpall 7x7, poisid	x			x
jalgpall 7x7, tüdrukud	x			x
õhkrelvadest laskmine	x			x
judo	x			x
tõstmine	x			x
sangpommi võistlus	x			x
ratsutamise takistussõit	x			x
rallisprint	x			x
võrkpall, mehed	mk arvestus	x	x	x
võrkpall, naised	mk arvestus	x	x	x
mälumäng	mk arvestus	x	x	
tennis		x		
kõievedu			x	
juhtide võrkpall		kutsutud võistkondadele		
sumo	x	väljaspool arvestust		x
golf	x	väljaspool arvestust		x
discgolf	x	kõigile		x
liikumisharrastuse üritused		kõigile		x

Arvestuslikud spordialad

1. Kergejõustik – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Programmis on järgmised alad:

Neiud

1998.a ja hiljem sündinud

100 m
800 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (3,0 kg)
kettaheide (1,0 kg)
odavise (500 g)

Naised

1981-1997.a sündinud

100 m
800 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (ainult ühes grupis)

Naisveteranid

NV-I 1971-1980.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

NV-II 1970.a ja varem sündinud

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge (3,0 kg)
kettaheide (1,0 kg)
odavise (500 g)

Noormehed

1998.a ja hiljem sündinud

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (5 kg)
odavise (600 g)
kettaheide (1,5 kg)

Mehed

1976-1997.a sündinud

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
odavise
kettaheide
4 x 100 m (ainult ühes grupis)

Meesveteranid

MV-I 1966-1975.a sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

MV-II 1965.a ja varem sündinud

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge (6,0 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, v.a. teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ning kõrgushüppes ja 400 m jooksus, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis. Teatejooksudes võib komplekteerida ka maakonna võistkondi, kusjuures üks võistleja võib osaleda ainult ühes teatejooksus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:
I koht - 80 punkti, II koht - 77 p, III koht - 75 p, 4. koht - 73 p, 5. koht - 72 p jne.
Teatejooksus on koefitsient 2.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 30 parema individuaalse tulemuse ja 2 parema teatejooksu kohapunktid olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse 20 parema individuaalse tulemuse ja parima teatejooksu kohapunktid olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt linnade ja valdade arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht teatejooksus. Teatejooksu võrdsuse korral või teatejooksude puudumisel määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv.

2. Jalgrattakross - maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatut.

Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

Distantsid ja vanuseklassid:

I start – sõidu kestvus 1 tund + 1 ring

M (sünd 1976-1998.a)

M40 (sünd 1966-1975.a)

II start – sõidu kestvus 40 minutit + 1 ring

N16 (sünd 1999.a ja hiljem)

N (sünd 1981-1998.a)

N35+ (sünd 1980.a ja varem)

M16 (sünd 1999.a ja hiljem)

M50+ (sünd 1965.a ja varem)

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II – 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid olenemata vanuseklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid olenemata vanuseklassist.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt linnade ja valdade arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

3. Orienteerumine – lühirada maakondade, linnade ja valdade võistkondadele ning teateorienteerumine maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatut.

Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sünd 1999.a ja hiljem)

N21 (sünd 1981-1998.a)

N35 (sünd 1971-1980.a)

N45 (sünd 1961-1970.a)

N55 (sünd 1960 ja varem)

M16 (sünd 1999.a ja hiljem)

M21 (sünd 1981-1998.a)

M35 (sünd 1971-1980.a)

M45 (sünd 1961- 1970.a)

M55 (sünd 1960.a ja varem)

Lühirajal lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Teateorienteerumine toimub 3-liikmelistele võistkondadele järgmistes võistlusklassides:
N16, N21, N35, N45, N55

M16, M21, M35, M45, M55

Teateorienteerumises on N16, N35, N45, N55, M16, M35, M45 ja M55 klassi võistlejatel lubatud osaleda N21 ja M21 võistkonnas.

N55 võistlejatel on lubatud osaleda N35 ja N45 ning M55 klassi võistlejatel on lubatud osaleda M35 ja M45 võistlusklassis. N45 võistlejatel on lubatud osaleda N35 ja M45 võistlejal on lubatud osaleda M35 võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II - 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Teateorienteerumises on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 10 parema tulemuse kohapunktid lühirajalt ja 3 parema tulemuse kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist;

linnadele ja valdadele - liidetakse 5 parema tulemuse kohapunktid lühirajalt olenemata võistlusklassist.

Maakondlik arvestus lühirajal toimub paralleelselt linnade ja valdade arvestusega.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

4. Jahilaskmine CSP – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Lastakse 4 x25 märki CSP (COMPAK SPORTING).

Võistlus peetakse vastavalt FITASC reeglitele.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 4 parema täiskasvanu ja 1 parema juuniori tabamused;

linnadele ja valdadele - liidetakse 3 parema võistleja tabamused.

Maakondlik arvestus toimub paralleelselt linnade ja valdade arvestusega.

Võrdsete tabamuste korral on määravaks parema võistleja tulemus, selle võrdsuse korral teise võistleja tulemus jne.

Individuaalselt selguvad parimad laskurid järgmistes võistlusklassides:

Üldarvestuse parimad

Naised

Juuniorid (sünd 1995.a ja hiljem)

Meesveteranid (sünd 1959.a ja varem)

Superveteranid (sünd 1949.a ja varem)

5. Petank – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Iga maakond võib välja panna kuni kaks võistkonda, kusjuures arvesse läheb parema võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad kohti paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.

Iga linn ja vald võib välja panna ainult ühe võistkonna.

Maakondade võistkondadele korraldatakse turniir ühel päeval ning linnade ja valdade võistkondadele eraldi turniirid teisel päeval.

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Segatrio, võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine.

Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

6. Juhtide võistlus – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistlus on individuaalne, igat maakonda, linna ja valda võib esindada kuni 2 võistlejat. Maakonna eest võivad võistelda maavanem, omavalitsusliidu juhatuse esimees ja tegevjuht. Linna võivad esindada volikogu esimees, linnaeape (vallavanem) ja abilinnaeape (abivallavanem).

Valda võivad esindada volikogu esimees, vallavanem ja abivallavanem.

Juhul kui linnaeape/vallavanem on ka omavalitsusliidu juht, siis saab ta esindada samaaegselt nii omavalitsust kui ka maakonda ning toob punkte mõlemale.

Võistlusklassid: naised, mehed.

Naistele ja meestele peetakse eraldi arvestust vastavalt omavahelistele võistlustulemustele.

Võisteldakse kombineeritud rajal, mis teatatakse vähemalt 3 päeva enne võistluste algust.

Esindatud maakond toob maakonnale 40 punkti.

Esindatud linn toob linnale 40 punkti.

Esindatud vald toob vallale 40 punkti.

7. Meeste korvpall - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on 12 võistlejat ja treener.

Võistluste läbiviimise süsteem, alagruppide koosseisud ja mänguaeg teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg. Võistkondade paremusjärjestus selgitatakse vastavalt võistlusmäärustele. Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng. Kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa, seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe, selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mängu arvestades.

8. Naiste korvpall - maakondade võistkondadele

Ühest maakonnast võib osaleda kuni kaks naiskonda, arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoi.

Võistkonna suurus on kuni 12 võistlejat ja treener.

Võistluste läbiviimise süsteem, alagruppide koosseisud ja mänguaeg teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaaeg. Võistkondade paremusjärjestus selgitatakse vastavalt võistlusmäärustele. Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng. Kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa, seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe, selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mängu arvestades.

9. Meeste käsipall – maakondade meeskondadele

Ühest maakonnast võib osaleda mitu meeskonda, arvesse läheb parima võistkonna tulemus.

Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoi.

Võistkonna suuruseks on 14 võistlejat ja treener.

Võistluste läbiviimise süsteem ja mänguaeg teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Võit annab 2 punkti, viik 1, kaotus 0 punkti.

Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral omavaheliste mängude punktide arv, omavaheliste mängude väravate vahe, selle võrdsuse korral üldine väravate vahe.

10. Poiste jalgpall 7x7 – maakondade võistkondadele

Võistkonna suuruseks 10 võistlejat ja treener. Väljakul on korruga 6+1.

Võistlustel võivad osaleda 1999.a ja hiljem sündinud poisid.

Iga maakond võib välja panna ühe võistkonna.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Reeglid:

1. Mängitakse jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.
2. Mängupalli suurus nr 5.
3. Mänguaeg ei ole pikem kui 20 minutit ja oleneb turniiril osalevate võistkondade arvust.
4. Vahetuste arv on piiramatult.
5. Suluseis ei kehti.
6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.
7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis,
 - b) suuremat võitude arvu,
 - c) omavaheliste mängude punkte,
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet,
 - e) üldist väravate vahet,
 - f) suuremat löödud väravate arvu.

11. Tüdrukute jalgpall 7x7 – maakondade võistkondadele

Võistkonna suuruseks 10 võistlejat ja treener. Väljakul on korruga 6+1.

Võistlustel võivad osaleda 1999.a ja hiljem sündinud tüdrukud.

Ühest maakonnast võib osaleda kuni kaks naiskonda, arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Reeglid:

1. Mängitakse jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.
2. Mängupalli suurus nr 5.
3. Mänguaeg ei ole pikem kui 20 minutit ja oleneb turniiril osalevate võistkondade arvust.
4. Vahetuste arv on piiramatult.
5. Suluseis ei kehti.
6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.
7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis,
 - b) suuremat võitude arvu,
 - c) omavaheliste mängude punkte,
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet,
 - e) üldist väravate vahet,
 - f) suuremat löödud väravate arvu.

12. Õhkrelvadest laskmine – maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatult.

Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

40 lasku õhupüssist ja õhupüstolist

- mehed (sündinud 1971-1996)
- meesveteranid (sündinud 1970 ja varem)
- noormehed (sündinud 1997 ja hiljem)
- naised (sündinud 1976-1996)
- naisveteranid (sündinud 1975 ja varem)
- neiud (sündinud 1997 ja hiljem)

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse 10 parema tulemuse kohapunktid, kusjuures I koht igas harjutuses ja vanusegrupis annab 50 punkti, II - 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

13. Judo – maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlustel võivad osaleda 1999.a ja varem sündinud mehed ja naised.

Võistlusklassid ja kehakaalud:

Mehed: -60, -66, -73, -81, -90, -100, +100 kg

Naised: -52, -57, -63, -70, -78, +78 kg

Võistlusaeg 5 minutit, „Golden Score“ 3 minutit.

Nõutav vähemalt 3.kyu ning valge ja sinine kimono.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

14. Tõstmine - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistlusklassid ja kehakaalud:

Mehed: -56, -62, -69, -77, -85, -94, -105 ja +105 kg.

Naised: -60 ja +60 kg.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

15. Sangpommi võistlus - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistleja katse sooritamise aeg on kuni 10 minutit.

Mehed:

Võistlused toimuvad täiskasvanutele ja noortele (sündinud 1997.a ja hiljem).

Täiskasvanud võistlevad 24 kg sangpommiga järgmistes kehakaaludes: -63, -68, -73, -78, -85, -95 ja +95 kg.

Noored võistlevad 16 kg sangpommiga kahes kehakaalus: -75 ja +75 kg.

Individuaalne paremusjärjestus kehakaalus selgitatakse punktide liitmise teel, kusjuures rebimine annab 1 ja tõukamine 2 punkti.

Naised:

Naised võistlevad 12 kg sangpommiga kehakaalus -68 kg ja 16 kg sangpommiga kehakaalus +68 kg. Naistel toimub ainult rebimine.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

16. Ratsutamise takistussõit – maakondade võistkondadele

vt erijuhend

Võistlusklassid ja tasemed:

Lapsed (kuni 14.a)/poniratsanikud (kuni 16.a)

Harrastajad (vastavalt ERLi Harrastussportlase määratlusele)

Juuniorid/noored (kuni 21.a)

Avatud klass

Parkuuri kõrgus

75/80

90/95

105/110

120/125

Esimesel võistluspäeval on kavas parkuurid puhtusele ja kiirusele, teisel päeval ümberhüpetele. Koondtulemus selgub teise võistluspäeva karistuspunktide lisamisel esimese võistluspäeva kohapunktidele (1. koht 0 punkti, teine 1, kolmas 2 jne.). Individuaalselt võrdsete koondtulemuste korral loeb paremus teisel päeval.

Võistkonnad on neljaliikmelised (igast eelpool nimetatud võistlusklassidest üks sportlane), arvesse läheb kolme parema sportlase koondtulemus. Võistkondlikult võrdsete koondtulemuste korral loetakse paremaks see võistkond, kellel oli rohkem kõrgemaid kohti.

17. Rallisprint – maakondade võistkondadele

vt erijuhend

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlusraja pikkus 2,0 km, rajakate kruus.

Arvestusklassid, võistlusautod:

1. Street 4WD (neliveolised tänavasõiduautod)
 2. Ralli 2WD (A-, N- ja E-rühma kaheveolistel sõiduautodel)
 3. Street 2WD (kaheveolised tänavasõiduautod)
 4. Juunior 2WD, juhi vanus 14-21.a (kaheveolised tänavasõiduautod kuni 2000cm³)
 5. Sport 2WD, juhi vanus 16-21.a (kaheveolised A-, N-, R ja E-rühma autod kuni 2000cm³)
- Osavõtjad peavad omama EAL võistlejalitsentsi või rahvaspordi võistlejakaarti. Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 2 parema täiskasvanu (Street 4WD, Ralli 2WD, Street 2WD) ja 1 parima noore (Juunior 2WD, Sport 2WD) kohapunktid olenemata arvestusklassist, kusjuures I koht annab 25 punkti, II koht - 22 p, III koht - 20 p, 4. koht - 18 p, 5. koht – 17 p jne.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

18. Meeste võrkpall – linnade ja valdade võistkondadele

Linnade ja valdade võistkondadele korraldatakse eraldi turniirid.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema meeskonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

19. Naiste võrkpall – linnade ja valdade võistkondadele

Linnade ja valdade võistkondadele korraldatakse eraldi turniirid.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema naiskonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe. Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

20. Mälumäng - linnade ja valdade võistkondadele

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: Sport -25 küsimust ja Varia -25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv.

Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

21. Tennis – linnade võistkondadele

Võistkonna suurus 3 võistlejat - 2 meest ja 1 naine.

Naine meest asendada ei saa.

Osaleda võivad 1999.a. ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes ja paarismängus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte järgmiselt: mängu võit annab võistkonnale 1 punkti.

Kohtumise mängud peetakse järjekorras:

1 reket-1 reket

2 reket-2 reket

naismängija-naismängija

vajadusel paarismäng

Kohtumise on võitnud võistkond, kes on kogunud 3 üksikmängu võitu. Seisul 2:1 mängitakse paarismäng, mille tulemus on otsustav kohtumise lõppedes seisuga 2:2.

Paari võib moodustada võistkond omal valikul, kas meespaar või segapaar.

Võistluste läbiviimise süsteem teatatakse koos ajakavaga pärast võistkondade registreerimist.

Registreerimisel esitatud järjestust (esimene reket + teine reket + naismängija) hiljem muuta ei saa.

Võistluspallid: Babolat

22. Kõievedu – valdade võistkondadele

Vt erijuhend.

Võistkonna suurus on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Mittearvestuslikud spordialad

23. Juhtide võrkpall – kutsitud võistkondadele

Võistkonna suurus 10 mängijat.

24. Sumo – maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust

Vt erijuhend

Võistkonna suurus on 2 meest + 1 naine (1+1 varuvõistlejat).

Iga maakond või kõik soovijad võivad välja panna piiramatut arvu kolmeliikmelisi võistkondi, mis on komplekteeritud põhimõttel 2 meest + 1 naine ning mõlemast soost üks varuvõistleja (mingeid vanuse- ja kaalupiiranguid ei ole).

Võistkondi võib komplekteerida ka kohapeal.

Kõik võistkonnad peavad registreerimisel ära näitama võistlejate järjekorra:

- | | | |
|------|--------|-------|
| I. | Senpo | mees |
| II. | Chuken | mees |
| III. | Taiso | naine |

Kaks esimest on mehed ja kolmas naine. Võistlejate järjekorda ei tohi turniiri käigus muuta.

Ükskõik millise samasoolise põhivõistleja tohib turniiri käigus varuvõistleja vastu välja vahetada ainult üks kord. Tagasivahetus ei ole lubatud. Varuvõistlejate olemasolu ei ole kohustuslik. Osaleda võib ka 2-liikmelise võistkonnaga.

Pärast võistkondlikku turniiri toimub individuaalturniir eraldi naiste ja meeste

absoluutkategorias ning kui on piisavalt võistlejaid (vähemalt 3 kaalukategooria kohta) ka kaalukategooriates:

Mehed: -70kg, -85kg, -115kg, +115kg

Naised: -55kg, -65kg, -80kg, +80kg

25. Golf – maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust
vt erijuhend

Võistkonna suurus on piiramatu.

Osalejate HCP:	Meestel 24 või väiksem	Naistel 36 või väiksem
Tii:	Mehed kollane tii	Naised punane tii
Ind võistlus:	Meeste löögimäng	Naiste löögimäng

Võistkonnavõistluse arvestusse läheb igast maakonnast kolme parema mehe ja kahe parema naise individuaalse löögimängu tulemuste summa. Võidab võistkond, kelle tulemuste summa on väiksem.

26. Discgolf – individuaalselt ja maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust
vt erijuhend

Võistkonna suurus on piiramatu.

Mängitakse üks ring 9 kuni 18 korviga discgolfi rajal.

Võistlus peetakse vastavalt PDGA reeglitele (<http://www.pdga.com/rules>)

Võistkondlik paremusjärjestuse liidetakse iga maakonna 3 parima mehe ja 1 parima naise tulemused. Võrdsete tulemuste korral on määravaks parima võistleja tulemus, selle võrdsuse korral teise võistleja tulemus jne. Maakondlik arvestuse koht saadakse ainult juhul, kui on esindatud 3 meest ja 1 naine.

Individuaalselt selguvad parimad võistlejad järgmistes võistlusklassides:

- Mehed sünd 1976-1998
- Mehed 40+ ehk Masters klass sünd 1975.a ja varem
- Naised
- Noored sünd 1999.a ja hiljem

27. Liikumisharrastuse üritused – kõigile soovijatele
vt erijuhend

VI. Protestid ja muud sanktsioonid

1. Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamise eest tasutakse 50 EUR, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.
2. Registreerunud võistkonna mitteosalemise, võistluselt lahkumise, poolelijätmise või muu ebasportliku käitumise eest tuleb võistkondadel tasuda hüvitis alates 100 eurost. Hüvitise suuruse määrab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga. Hüvitise tasumata jätmise korral antud võistkonda järgmistele spordimängudele ei lubata.

VII. Eestimaa suvemängude üldvõitja selgitamine

1. **Maakondade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse:
suurtel maakondadel maakonna kergejõustiku kohapunktidele kümne parema spordiala kohapunktid;
väikestel maakondadel maakonna kergejõustiku kohapunktidele kaheksa parema spordiala kohapunktid
teistelt mängude programmis ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine CSP, petank, juhtide võistlus, meeste korvpall, naiste korvpall, meeste käsipall, poiste jalgpall 7x7, tüdrukute jalgpall 7x7, õhkrelvadest laskmine, judo, tõstmine, sangpommi võistlus, ratsutamise takistussõit, rallisprint, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng.

Meeste võrkpalli, naiste võrkpalli ja mälumängu maakondlik paremusjärjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Maakondade mõlema grupi spordialade kohapunkte arvestatakse vastavalt maakondade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Spordialal kohtade jagamise korral antakse kohapunkte vastavalt aritmeetilisele keskmisele.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

- 2. Linnade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse linna kergejõustiku kohapunktidele viie parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis linnadele ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine CSP, petank, juhtide võistlus, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng, tennis).

Linnade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt linnade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Spordialal kohtade jagamise korral antakse kohapunkte vastavalt aritmeetilisele keskmisele.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

- 3. Valdade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse valla kergejõustiku kohapunktidele nelja parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis valdadele ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine CSP, petank, juhtide võistlus, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng, köievedu).

Valdade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt valdade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.

Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt (v.a. juhtide võistlus, kus osalemine annab 40 punkti):

I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Spordialal kohtade jagamise korral antakse kohapunkte vastavalt aritmeetilisele keskmisele.

Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

VIII. Autasustamine

1. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat maakonda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, maavanemat ja maakonna spordiliidu juhti medali ja diplomiga.
2. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. Suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
4. Suvemängude kavas olevate spordialade kolme paremat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga.
5. Suvemängude kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
6. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.

IX. Registreerimine

Eestimaa suvemängudele registreerimine, toitlustamise ja koolimajutuse tellimine toimub **ainult** veebipõhiselt aadressil <http://www.joud.ee/est/g161/>

Eestimaa suvemängudeks on loodud eraldi moodulid, kus avanevad maakondade, linnade ja valdade kavas olevate spordialade loetelu.

Registreerimismooduli kaudu saate teha korruga kõigi võistkondade registreerimise, tellida toitlustamise ning koolimajutuse.

Maakondade, linnade ja valdade esindajad, palun tutvuge registreerimismooduliga, valmistage ette registreerimislehed, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse, mõelge läbi majutus ja toitlustamine ning seejärel registreerige kõik osalejad korruga. Kõik teie poolt esitatud registreerimise andmed jõuavad Jõudi serverisse, samuti spordialade peakohtunikele, majutajale ning toitlustajatele. Ka teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

1. **Registreerimise, toitlustamise ja koolimajutuse tellimise tähtaeg on 1.juuli 2015.a.**
2. **Orienteerumises** teha **arvuline** registreerimine suvemängude registreerimismoodulis hiljemalt **1.juuliks 2015.a** ning **nimeline registreerimine Osport.ee** online teenuse kaudu <https://www.osport.ee/> **vastavalt tähtajale.**
NB! Kellel puudub Osportis kasutaja, saab registreerimislehe lisada moodulis.
3. **Rallisprindis** teha **arvuline** registreerimine suvemängude registreerimismoodulis hiljemalt **1.juuliks 2015.a** ning **nimeline registreerimine** www.autosport.ee/rallyreg kaudu vastavalt erijuhendile.
4. **Ratsutamise takistussõidus** teha registreerimine www.ratsasport.ee kaudu vastavalt erijuhendile.
5. **Golfis** teha registreerimine vastavalt erijuhendile.
6. Registreeritud sportlaste osas saab teha muudatusi enne spordiala algust võistluskohtades vastavalt spordialale.
7. **Kergejõustikus** saab teha muudatusi jooksvalt 9.juulil kella 17.00-ni, informeerides sellest kergejõustiku peasekretäri.

Täiendav informatsioon veebipõhise registreerimise kohta:

Helen Mast, telefon 662 2650, mobiil 529 9432, e-post helen@joud.ee

X. Osavõtumaks

Kõik võistluste tehnilise läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, milline on **8.- eurot** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Erandid:

1. Ratsutamise takistussõit- stardimaks 15-20 €, makstakse Saaremaa Ratsaspordiklubile.
2. Golf- Kuressaare golfiväljaku hooajapiletiga 30 €, teistel 70 €, makstakse caddiemasterile.

XI. Toitlustamine

Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine** Kuressaare koolide sööklates järgmistel aegadel ja hinnaga:

10.07	12.00 - 15.00	lõunasöök	4 €
10.07	18.00 - 20.00	õhtusöök	4 €
11.07	8.00 - 10.00	hommikusöök	3 €
11.07	12.00 - 15.00	lõunasöök	4 €
11.07	18.30 - 20.30	õhtusöök	4 €
12.07	8.00 - 10.00	hommikusöök	3 €
12.07	12.00 - 14.00	lõunasöök	4 €

Toitlustamise tellimisel tuleb arvuliselt ära märkida toidukordade arv päevade lõikes.

Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Kontaktisik: Marliin Haamer - telefon 53977250, e-post marliin@syg.edu.ee

XII. Majutamine

1. Põrandamajutus Kuressaare koolides eelregistreerimisel oma magamisvarustusega 3 eurot öö. Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.
Kontaktisik: Aado Haandi- telefon 5184814, e-post aado.haandi@syg.edu.ee
2. Info majutusvõimaluste kohta avaldatakse koduleheküljel www.joud.ee
Hotellimajutuse soovi korral reserveerivad võistkonnad ise majutuskohad ja tasuvad vastavalt kokkulepele majutusasutustega.

XIII. Üldiselt

1. Võistluste sekretariaat asub Kuressaare Spordikeskuses.
2. Võistkondade esindajatele antakse kätte suvemängude materjalid 10.juulil kell 11.00-19.00 ja 11.juulil kell 9.00- 14.00.
3. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
4. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
5. Informatsioon suvemängude kohta asub kodulehel www.joud.ee

Täiendav info mängude kohta:

Eestimaa Spordiliit Jõud:	Tarmo Volt, telefon 662 2652, 504 0612, tarmo@joud.ee Helen Mast, telefon 662 2650, 529 9432, helen@joud.ee
Kuressaare linn:	Mati Mäetalu, telefon 527 8139, mati.maetalu@kuressaare.ee
Saaremaa Spordiliit:	Mari Kald, telefon 452 0376, 511 1151, info@saaresport.ee

Eestimaa Spordiliit Jõud
Kuressaare Linnavalitsus
Saaremaa Spordiliit